# 1. Transport- und Zuordnungsprobleme

#### Themen:

- Analyse der Problemstruktur
- Spezielle Varianten des Simplexalgorithmus für Transport- und Zuordnungsprobleme
- Bezug zur Graphentheorie

# Transportproblem

siehe Beispiel 1.4 aus OR I

**Definition 1.1.** Das Optimierungsproblem

$$\min \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{n} c_{ij} x_{ij}$$

unter den Nebenbedingungen

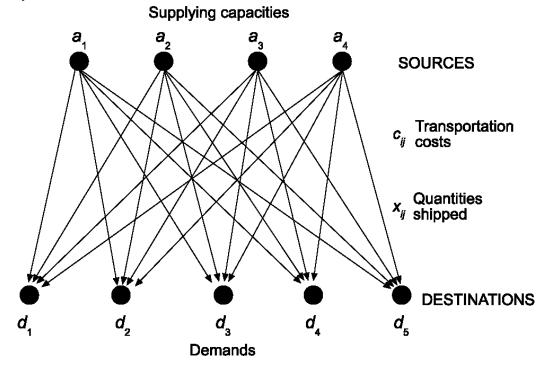
$$\sum_{j=1}^{n} x_{ij} = a_i \quad \text{für } i = 1, \dots, m$$

$$\sum_{i=1}^{n} x_{ij} = b_j \quad \text{für } j = 1, \dots, n$$

## und den Vorzeichenbedingungen

$$x_{ij} \geq 0$$
 für  $i = 1, \ldots, m$  und  $j = 1, \ldots, n$ 

#### heißt Transportproblem.



### Bemerkungen:

- Wir setzen ein geschlossenes Transportproblem voraus:  $a_i > 0, b_j > 0$  und  $\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j$ , also Gesamtangebot = Gesamtnachfrage.
- Für den Fall  $\sum_{i=1}^m a_i > \sum_{j=1}^n b_j$  führen wir ein zusätzliches Warenhaus mit  $b_{n+1} = \sum_{i=1}^m a_i \sum_{j=1}^n b_j$  und  $c_{i,n+1} = 0$  ein.
- Für den Fall  $\sum_{i=1}^m a_i < \sum_{j=1}^n b_j$  führen wir eine zusätzliche Produktionsstätte mit  $a_{m+1} = \sum_{j=1}^n b_j \sum_{i=1}^m a_i$  ein.

Die  $c_{m+1,j}$  modellieren dann die Kosten pro ME für das mangelnde Angebot in Warenhaus j.

• Anzahl Variablen:  $m \cdot n$ 

# Beispielproblem

**Beispiel 1.1.** Wir gehen von folgenden Kosten, Angebot und Nachfrage aus:

	$B_1$	$B_2$	$B_3$	
$\overline{A_1}$	9	1	3	50
$A_2$	4	5	8	70
	40	40	40	

#### Damit lautet das zugehörige Transportproblem

$$\min 9x_{11} + x_{12} + 3x_{13} + 4x_{21} + 5x_{22} + 8x_{23}$$

#### unter den Nebenbedingungen

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} = 50$$
 $x_{11} + x_{21} + x_{22} + x_{23} = 70$ 
 $x_{11} + x_{21} + x_{22} + x_{23} = 40$ 
 $x_{12} + x_{23} = 40$ 

#### und Vorzeichenbedingungen

$$x_{11}, x_{12}, x_{13}, x_{21}, x_{22}, x_{23} \ge 0$$

## Lösbarkeit des Transportproblems

Satz 1.1. Zu jedem Transportproblem existiert eine optimale Lösung.

Beweis: Es sei

$$G = \sum_{i=1}^{m} a_i = \sum_{j=1}^{n} b_j$$

und

$$x_{ij} = \frac{a_i b_j}{G}$$

Dann gilt:

$$\sum_{j=1}^{n} x_{ij} = \sum_{j=1}^{n} \frac{a_i b_j}{G} = \frac{a_i \sum_{j=1}^{n} b_j}{G} = a_i \quad \text{für } i = 1, \dots, m$$

und

$$\sum_{i=1}^{m} x_{ij} = \sum_{i=1}^{m} \frac{a_i b_j}{G} = \frac{b_j \sum_{i=1}^{m} a_i}{G} = b_j \quad \text{für } j = 1, \dots, n$$

Damit existiert eine zulässige Lösung.

Wegen  $0 \le x_{ij} \le \min\{a_i, b_j\}$  ist der Zulässigkeitsbereich  $\mathcal{X}$  darüberhinaus beschränkt.

Also existiert eine optimale Lösung (siehe Satz 3.8 und Folie 174, OR I).

## Transportproblem in Matrixdarstellung

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} c_{11}, c_{12}, \dots, c_{1n}, c_{21}, \dots, c_{2n}, \dots, c_{m1}, \dots, c_{mn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m \cdot n}$$

$$\mathbf{X} = (x_{11}, x_{12}, \dots, x_{1n}, x_{21}, \dots, x_{2n}, \dots, x_{m1}, \dots, x_{mn}) \in \mathbb{R}^{m \cdot n}$$

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & \cdots & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & \cdots & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & \cdots & 1 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ & & \ddots & & & \ddots & & \ddots & & \\ 0 & 0 & & 1 & 0 & 0 & & 1 & & & \\ \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{(m+n) \times m \cdot n}$$

#### genauer

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } 1 \leq i \leq m \land (i-1) \cdot n < j \leq i \cdot n \\ 1 & \text{falls } m < i \leq m+n \land j = k \cdot n + (i-m) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Begrenzungsvektor:

$$\mathbf{b} = (a_1, \dots, a_m, b_1, \dots, b_n) \in \mathbb{R}^{m+n}$$

Damit hat das Transportproblem in Normalform die Darstellung

$$\min \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

unter den Nebenbedingungen

$$Ax = b, x \ge 0$$

**Satz 1.2.** Die Matrix  ${\bf A}$  des Transportproblems hat den Rang  $r({\bf A})=m+n-1$ .

**Beweis:** Die Summe der Zeilen 1 bis m ist gleich der Summe der Zeilen m+1 bis m+n. Also sind die m+n Zeilenvektoren linear abhängig und es folgt  $r(\mathbf{A}) \leq m+n-1$ .

Andererseits sind die m+n-1 Spaltenvektoren mit den Indizes

$$1, 2, \ldots, n, n+1, 2n+1, \ldots, (m-1)n+1$$

linear unabhängig, also  $r(\mathbf{A}) \geq m + n - 1$ .

Insgesamt folgt  $r(\mathbf{A}) = m + n - 1$ .

## Eröffnungsverfahren

- Nach Satz 1.2 besteht eine Basislösung eines Transportproblems aus m+n-1 Basisvariablen.
- Zur Konstruktion einer ersten Ecke benötigen wir daher eine zulässige Lösung mit n+m-1 Variablen  $x_{ij}>0$  und restlichen Variablen  $x_{ij}=0$  (falls keine Entartung vorliegt).
- Wir stellen nun zwei Verfahren zur Konstruktion einer ersten zulässigen Basislösung bzw. Ecke vor:
  - Nordwesteckenregel
  - Minimale-Kosten-Regel

# Transporttableau

		$B_1$			$B_2$		• • •		$B_n$		
$A_1$	$c_{11}$		$B_{11}$	$c_{12}$		$B_{12}$		$c_{1n}$		$B_{1n}$	$a_1$
		$x_{11}$			$x_{12}$				$x_{1n}$		
$A_2$	$c_{21}$		$B_{21}$	$c_{22}$		$B_{22}$		$c_{2n}$		$B_{2n}$	$a_2$
		$x_{21}$			$x_{22}$				$x_{2n}$		
:											:
$A_m$	$c_{m1}$		$B_{m1}$	$c_{m2}$		$B_{m2}$		$c_{mn}$		$B_{mn}$	
$rac{1}{m}$		$x_{m1}$			$x_{m2}$				$x_{mn}$		$a_m$
		$b_1$			$b_2$				$b_n$		z

- $A_i$ : i-te Fabrik (bleibt unverändert)
- $a_i$ : noch zu transportierende Menge aus Fabrik i
- $B_j$ : j-tes Warenhaus (bleibt unverändert)
- $b_j$ : noch zu transportierende Menge zu Warenhaus j
- $c_{ij}$ : Kosten pro Einheit für den Transport von  $A_i$  zu  $B_j$  (bleibt unverändert)
- $x_{ij}$ : Transportmenge von  $A_i$  nach  $B_j$  (nur für Basisvariablen gesetzt)
- $B_{ij}$ : Schattenpreise (nur für Nichtbasisvariablen gesetzt)
- z: Zielfunktionswert

## Nordwesteckenregel

#### Idee:

- Man transportiere über die Verbindung ganz links oben im Tableau so viel wie möglich.
- Wird dadurch das Lager erschöpft, streiche man die erste Zeile des Tableaus, ansonsten die erste Spalte, und beginne wieder mit dem ersten Schritt.

## Algorithmus 1.1. [Nordwesteckenregel]

```
x_{ij} := 0 \text{ für } i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n
z := 0
i := 1, j := 1
while i \leq m and j \leq n do
     x_{ij} := \min\{a_i, b_j\}
     z := z + c_{ij}x_{ij}
     a_i := a_i - x_{ij}
     b_i := b_i - x_{ij}
     if a_i = 0 then
         i := i + 1
     else
         j := j + 1
     end
end
```

- Die tatsächlichen Kosten werden zur Auswahl der Basisvariablen nicht berücksichtigt, daher i.d.R. keine gute zulässige Lösung.
- Entartung, wenn in einer Iteration sowohl  $a_i$  als auch  $b_j$  gleich 0 werden. In der nächsten Iteration wird dann  $x_{i+1,j}$  Basisvariable mit  $x_{i+1,j} = 0$ .
- In jeder Iteration wird genau eine Zeile oder Spalte "gestrichen", in letzter Iteration ist aber nur genau eine Spalte und genau eine Zeile übrig.
- Daher insgesamt m+n-1 Iterationen mit der Auswahl von m+n-1 Basisvariablen.
- Die  $B_{ij}$  betrachten wir erst später!

**Beispiel 1.2.** Wir gehen von Kosten, Angebot und Nachfrage gemäß Beispiel 1.1 aus.

#### Starttableau:

	$B_1$			$B_2$			$B_3$		
$A_1$	9	$B_{11}$	1		$B_{12}$	3		$B_{13}$	50
$A_2$	4	$B_{21}$	5		$B_{22}$	8		$B_{23}$	70
	40			40			40		0

1. Iteration:  $x_{11} = 40, a_1 = 10, b_1 = 0, z = 360$ 

2. Iteration:  $x_{12} = 10, a_1 = 0, b_2 = 30, z = 370$ 

3. Iteration:  $x_{22} = 30, a_2 = 40, b_2 = 0, z = 520$ 

4. Iteration:  $x_{23} = 40, a_2 = 0, b_3 = 0, z = 840$ 

Tableau nach Nordwesteckenregel:

	$B_1$			$B_2$		$B_3$		
$A_1$	9		1		3		$B_{13}$	0
	40			10				
$A_2$	4	$B_{21}$	5		8			0
112				30		40		
	0			0		0		840

# Minimale-Kosten-Regel

- Statt die erste Möglichkeit links oben im Transporttableau wählt man unter den möglichen Variablen  $x_{ij}$  diejenige mit minimalen Kosten  $c_{ij}$ .
- Ansonsten verläuft der Algorithmus analog zur Nordwesteckenregel.
- I.d.R. erhalten wir eine bessere zulässige Basis als bei der Nordwesteckenregel, dies ist aber nicht garantiert.
- Typischer Greedy-Algorithmus: Treffe die lokal beste Entscheidung!

## Algorithmus 1.2. [Minimale-Kosten-Regel]

```
x_{ij} := 0 \text{ für } i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n
I := \{1, \dots, m\}; J := \{1, \dots, n\}; z := 0
while I \neq \emptyset and J \neq \emptyset do
     wähle i und j so, dass c_{ij} = \min\{c_{lk}|l \in I, k \in J\}
     x_{ij} := \min\{a_i, b_j\}
     z := z + c_{ij}x_{ij}
     a_i := a_i - x_{ij}
     b_i := b_i - x_{ij}
     if a_i = 0 then
          I := I \setminus \{i\}
     else
          J := J \setminus \{j\}
     end
end
```

#### Beispiel 1.3.

#### 1. Iteration:

$$i = 1, j = 2, x_{12} = 40, a_1 = 10, b_2 = 0, I = \{1, 2\}, J = \{1, 3\}, z = 40$$

2. Iteration:

$$i = 1, j = 3, x_{13} = 10, a_1 = 0, b_3 = 30, I = \{2\}, J = \{1, 3\}, z = 70$$

3. Iteration:

$$i = 2, j = 1, x_{21} = 40, a_2 = 30, b_1 = 0, I = \{2\}, J = \{3\}, z = 230$$

4. Iteration:

$$i = 2, j = 3, x_{23} = 30, a_2 = 0, b_3 = 30, I = \emptyset, J = \emptyset, z = 470$$

## Tableau nach Minimale-Kosten-Regel:

	$B_1$			$B_2$			$B_3$	
$A_1$	9	$B_{11}$	1			3		0
				40			10	
$A_2$	4		5		$B_{22}$	8		0
712	40						30	U
	0			0			0	470