



## Aufgabenblatt 3

### — Lineare Gleichungssysteme —

#### Aufgabe 1 (Cramersche Regel)

Lösen Sie das folgende lineare Gleichungssystem mit Hilfe der Cramerschen Regel (Satz 2.26):

$$\begin{aligned} -2x_1 + 3x_2 + 3x_3 &= 4 \\ 5x_1 - 2x_2 - 4x_3 &= 2 \\ x_1 + x_2 - x_3 &= -2 \end{aligned}$$

**Lösung:**

$$\det(\mathbf{A}) = \det \begin{pmatrix} -2 & 3 & 3 \\ 5 & -2 & -4 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = -4 - 12 + 15 + 6 - 8 + 15 = 12$$

$$\det(\mathbf{A}_1) = \det \begin{pmatrix} 4 & 3 & 3 \\ 2 & -2 & -4 \\ -2 & 1 & -1 \end{pmatrix} = 8 + 24 + 6 - 12 + 16 + 6 = 48$$

$$\det(\mathbf{A}_2) = \det \begin{pmatrix} -2 & 4 & 3 \\ 5 & 2 & -4 \\ 1 & -2 & -1 \end{pmatrix} = 4 - 16 - 30 - 6 + 16 + 20 = -12$$

$$\det(\mathbf{A}_3) = \det \begin{pmatrix} -2 & 3 & 4 \\ 5 & -2 & 2 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} = -8 + 6 + 20 + 8 + 4 + 30 = 60$$

Also

$$x_1 = \frac{48}{12} = 4, x_2 = -\frac{12}{12} = -1, x_3 = \frac{60}{12} = 5.$$

#### Aufgabe 2 (Gaußscher Algorithmus)

Ermitteln Sie für das unterbestimmte lineare Gleichungssystem

$$\begin{aligned} x_1 - 2x_2 &+ 4x_4 + 2x_5 &= 1 \\ -2x_1 + 4x_2 + 5x_3 - x_4 & &= -3 \\ -3x_1 + 6x_2 + 15x_3 + 8x_4 + x_5 & &= 1 \end{aligned}$$

die Lösungsmenge mit Hilfe des Gaußschen Algorithmus. Stellen Sie die Lösungsmenge wie in Beispiel 2.31 dar.

**Lösung:** Wir wenden auf die erweiterte Koeffizientenmatrix den Gauß-Algorithmus an:

$$\begin{aligned} & \left( \begin{array}{ccccc|c} 1 & -2 & 0 & 4 & 2 & 1 \\ -2 & 4 & 5 & -1 & 0 & -3 \\ -3 & 6 & 15 & 8 & 1 & 1 \end{array} \right) \\ \implies & \begin{array}{l} (II) + 2(I) \\ (III) + 3(I) \end{array} \left( \begin{array}{ccccc|c} 1 & -2 & 0 & 4 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & 7 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 15 & 20 & 7 & 4 \end{array} \right) \\ \implies & \begin{array}{l} (III) - 3(II) \end{array} \left( \begin{array}{ccccc|c} \boxed{1} & -2 & 0 & 4 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & \boxed{5} & 7 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{-1} & -5 & 7 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Die Kopfelemente in den Spalten für  $x_1, x_3, x_4$  sind eingerahmt. Somit sind  $x_2 = s$  und  $x_5 = t$  die freien Parameter.

Wir bestimmen die Lösungsmenge:

$$\begin{aligned} -x_4 - 5t &= 7 \implies x_4 = -5t - 7 \\ 5x_3 + 7(-5t - 7) + 4t &= -1 \implies x_3 = \frac{31}{5}t + \frac{48}{5} \\ x_1 - 2s + 4(-5t - 7) + 2t &= 1 \implies x_1 = 2s + 18t + 29 \end{aligned}$$

Damit lässt sich die Lösungsmenge darstellen als

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 29 \\ 0 \\ \frac{48}{5} \\ -7 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 18 \\ 0 \\ \frac{31}{5} \\ -5 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad s, t \in \mathbb{R}$$

### Aufgabe 3 (LR-Zerlegung)

Ermitteln Sie eine untere Dreiecksmatrix  $\mathbf{L}^{-1}$  bzw. deren inverse  $\mathbf{L}$  und eine obere Dreiecksmatrix  $\mathbf{R}$ , so dass sich die Matrix

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 6 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

darstellen lässt als

$$\mathbf{A} = \mathbf{L} \cdot \mathbf{R}$$

**Lösung:** Wir wenden den Gauß-Algorithmus an:

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} 1 & 6 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} \\ \implies & \begin{array}{l} (II) - 2(I) \\ (III) - 4(I) \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 6 & 1 \\ 0 & -9 & 0 \\ 4 & -22 & -3 \end{pmatrix} \\ \implies & \begin{array}{l} (III) - \frac{22}{9}(II) \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 6 & 1 \\ 0 & -9 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix} =: \mathbf{R} \end{aligned}$$

Jede angewendete Operation entspricht einer Multiplikation von  $\mathbf{A}$  mit einer Elementarmatrizen von links. Jede dieser Elementarmatrizen ist eine untere Dreiecksmatrix, das Produkt dieser Matrizen ist wieder eine untere Dreiecksmatrix und entspricht  $\mathbf{L}^{-1}$ .

$$\underbrace{\mathbf{R}_{3,2}\left(-\frac{22}{9}\right) \mathbf{R}_{3,1}(-4) \mathbf{R}_{2,1}(-2)}_{=\mathbf{L}^{-1}} \mathbf{A} = \mathbf{R}$$

Wegen  $(\mathbf{R}_{l,k}(\alpha))^{-1} = \mathbf{R}_{l,k}(-\alpha)$  folgt

$$\mathbf{A} = \underbrace{\mathbf{R}_{2,1}(2) \mathbf{R}_{3,1}(4) \mathbf{R}_{3,2}\left(\frac{22}{9}\right)}_{=\mathbf{L}} \mathbf{R}$$

Ausgeschrieben:

$$\begin{pmatrix} 1 & 6 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 4 & \frac{22}{9} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 6 & 1 \\ 0 & -9 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

## Aufgabe 4 (Implementierung der Cramerschen Regel)

Implementieren Sie eine Java-Methode zur Lösung von linearen Gleichungssystemen  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$  mit  $\det(\mathbf{A}) \neq 0$  nach der Cramerschen Regel.

### Hinweise:

- Zur Berechnung der Determinanten können Sie Ihre Lösung von Aufgabe 4, Blatt 2 oder die hierzu veröffentlichte Musterlösung nutzen.
- Bei der Anwendung der Cramerschen Regel müssen Sie für  $j = 1, \dots, n$  die  $j$ -te Spalte von  $\mathbf{A}$  durch den Vektor  $\mathbf{b}$  ersetzen. Falls Sie hierfür eine Kopie von  $\mathbf{A}$  mittels `clone()` erzeugen, müssen Sie beachten, dass `clone()` nur eine flache Kopie erzeugt. Alternativen: Kopieren Sie manuell oder verzichten Sie auf das Kopieren von  $\mathbf{A}$ . Statt  $\mathbf{A}$  zu kopieren können Sie auch nur den  $j$ -ten Spaltenvektor kopieren, ihn anschließend durch  $\mathbf{b}$  ersetzen,  $\det(\mathbf{A}_j)$  berechnen und anschließend den kopierten  $j$ -ten Spaltenvektor wieder in die  $j$ -te Spalte schreiben.

Besprechung der Übungsaufgaben am 16. April 2014 in der Veranstaltung.