

Realisierungsmöglichkeiten für parametrische Polymorphie

- **heterogen**

Für jeden konkreten Typ wird individueller Code erzeugt (*type expansion*).

Diesen Ansatz verfolgt z.B. C++ (*templates directory*).

Vorteile: Typinstanziierung zur Laufzeit bekannt, mehr Optimierungsmöglichkeiten

Nachteil: Erzeugter Objektcode wird aufgebläht (*code bloat*).

- **homogen**

Kein individueller Bytecode, Object statt der Typvariablen, Typanpassungen für einen konkreten Typ, Typüberprüfungen nur zur Übersetzungszeit (*type erasure*).

Realisierung für Java.

Vorteile: schlanker Bytecode, einfachere Verwendung

Nachteil: Typinstanziierung zur Laufzeit nicht bekannt.

Typlöschung (type erasure)

Zur Laufzeit ist der **konkrete Typ** der Typvariablen für ein Objekt nicht bekannt. Dies hat Konsequenzen für `instanceof`.

Folgendes liefert einen **Übersetzungsfehler**:

```
Stapel<String> stapel = new Stapel<String>();  
  
if ( stapel instanceof Stapel<String> ) ... // Compiler-Fehler  
if ( stapel instanceof Stapel ) ... // OK
```

Grund: Zur Laufzeit liegt **nur die Typinformation Stapel** vor.

```
Stapel<String> stapel1 = new Stapel<String>();  
Stapel<Integer> stapel2 = new Stapel<Integer>();  
System.out.println(stapel1.getClass() == stapel2.getClass()); // true!
```

Raw-Type

Eine Instanziierung mit einem konkreten Typ muss nicht unbedingt stattfinden. Ohne Instanziierung gilt `implizit Object` als konkreter Typ.

```
Stapel stapel = new Stapel<String>();  
Stapel ostapel = new Stapel();
```

Solche Typen heissen *Raw-Type*.

Raw-Typen können wie parametrisierten Typen verwendet werden, es findet aber *keine Typüberprüfung bzgl. des Komponententyps* statt.

Eventuell gibt der Compiler Warnungen aus.

☞ Vorsicht vor Typroblemen zur Laufzeit.

Generische Felder

- Konsequenz der Typlöschung: Es können **keine Felder mit instanziierten Typvariablen** angelegt werden. So liefert z.B. die folgende Anweisung einen Übersetzungsfehler:

```
Stapel<String>[] stapelFeld = new Stapel<String>[10];
```

- Stattdessen kann **für die Erzeugung des Feldes ein Raw-Type als Komponententyp verwendet werden**. Die Zuweisung an eine Variable mit instanziiertem Typ ist möglich, liefert aber je nach Compiler eine Warnung:

```
Stapel<String>[] stapelFeld = new Stapel[10];
```

- Zugriffe auf das Feld sind wieder typsicher:

```
stapelFeld[0] = new Stapel<String>(); // OK  
stapelFeld[1] = new Stapel<Integer>(); // Fehler bei Compilierung
```

- Bei der Implementierung eines generischen Typs **kann die Typvariable auch nicht als Komponententyp für ein Feld verwendet werden!**

- Folgendes liefert einen Übersetzungsfehler:

```
public class Stapel<T> {  
    private T[] stapel = new T[4];  
    ...  
}
```

- Das Problem ist wieder **nur die Felderzeugung**, nicht die Variablendeklaration!
- Alternative: Object als Basistyp mit Downcast:

```
private T[] stapel = (T[]) new Object[4];
```

oder Verzicht auf Felder in eigenen generischen Klassen und stattdessen Verwendung der generischen Klassen des Java-API (z.B. `ArrayList<T>` statt `T[]`).

Kovarianz bei Kollektionen

- In Java verhalten sich Felder kovariant.
- Wenn Fussballer eine Unterklasse von Sportler ist, dann ist Fussballer[] ein Untertyp von Sportler[].
- Daher ist folgendes problemlos möglich:

```
Fussballer[] fussballer = new Fussballer[11];  
Sportler[] sportler = fussballer;
```

- In der objektorientierten Programmierung bezeichnet man dies als *Kovarianz*: Ein Aspekt (hier: Feldebildung) wird gleichartig zur Vererbungsrichtung (Fussballer ist Unterklasse von Sportler) eingesetzt.
- Kovarianz stellt bei lesendem Zugriff kein Problem dar und garantiert für diesen Fall Substituierbarkeit.

- Beispiel:

```
class Sportler { ... public void gibAus() { ... } ... }  
class Fussballer extends Sportler { ... }
```

```
public static void gebeSportlerAus(Sportler[] sportler) {  
    for (int i=0 ; i<sportler.length ; i++)  
        sportler[i].gibAus();  
}
```

```
public static void irgendeineMethode() {  
    ...  
    Fussballer[] fussballer = new Fussballer[11];  
    fussballer[0] = new Fussballer(...);  
    ...  
    gebeSportlerAus(fussballer);    // impliziter Up-Cast  
    ...  
}
```

Generics und Vererbung (1)

- Generics sind untereinander **nicht kovariant** sondern **invariant**!
- D.h. die Typhierarchie der Typvariablen **überträgt sich nicht** auf den generischen Typ.
- Beispiel: `ArrayList<Fussballer>` ist **kein Untertyp** von `ArrayList<Sportler>`.
- Daher liefert der Compiler **für folgende Anweisungen einen Fehler**:

```
ArrayList<Sportler> sportler = new ArrayList<Fussballer>();
```
- **Begründung**: Kovarianz ist bei schreibendem Zugriff auf eine Kollektion problematisch.

Problem der Kovarianz

- Wegen der **Kovarianz bei Feldern** liefert der Java-Compiler für die folgenden Anweisungen **keinen Fehler bei der Übersetzung**:

```
class Sportler { ... }
class Fussballer extends Sportler { ... }
class Handballer extends Sportler { ... }
...
Sportler[] sportler = new Fussballer[11]; // impliziter Up-Cast
sportler[0] = new Handballer();         // ArrayStoreException
```

- Zur **Laufzeit** würde aber eine **ArrayStoreException** ausgelöst, denn eine Handballer-Instanz kann natürlich nicht in ein Feld von Fussballern eingefügt werden.
- Durch den impliziten Upcast nach `Sportler[]` geht die Typinformation für das Fussballer-Feld verloren.

Keine Kovarianz bei Generics

- Im Gegensatz zu Feldern verhalten sich Generics **nicht kovariant**.
- Dies verhindert den Laufzeitfehler auf der vorangegangenen Folie:

```
class Sportler { ... }
class Fussballer extends Sportler { ... }
class Handballer extends Sportler { ... }
...

// Compiler meldet Fehler
ArrayList<Sportler> sportler = new ArrayList<Fussballer>();
sportler.add(new Handballer()); // deshalb kann es hier nicht zu ei
// Laufzeitfehler kommen
```

Generics und Vererbung (2)

- Wir haben gesehen, dass **Kovarianz bei schreibendem Zugriff problematisch** sein kann!
- Dagegen wäre folgendes **vom Prinzip her unproblematisch**:

```
class Mensch { ... }
class Sportler extends Mensch { ... }
class Handballer extends Sportler { ... }
...
Sportler[] sportler = new Mensch[5];
sportler[0] = new Handballer();
sportler[1] = new Sportler();
...
ArrayList<Sportler> sportler = new ArrayList<Mensch>();
sportler.add(new Handballer());
sportler.add(new Sportler());
```

würde aber **nicht vom Compiler akzeptiert**, weder für Felder noch für Generics.

- *Kontravarianz*: Verwendung eines Aspektes entgegen der Vererbungsrichtung
 - Bei schreibendem Zugriff ist Kontravarianz typsicher.
- ☞ Statt festeingebauter Kovarianz bieten Generics in Java durch *Typeinschränkungen* und *Wildcards* die Möglichkeit, je nach Situation Kovarianz, Kontravarianz oder Invarianz zu definieren.

Typeinschränkungen bei Generics

Die zugelassenen konkreten Datentypen für eine Typvariable können mit `extends` auf Untertypen eines Obertyps eingeschränkt werden.

Syntax:

```
<T extends O>
```

Für die Typvariable `T` sind dann `O` und alle Untertypen von `O` zulässig.

Beispiel: Ein typsicheres generisches `max`:

```
public static <T extends Comparable<T>> T max(T o1, T o2)
{
    return o1.compareTo(o2) >= 0 ? o1 : o2;
}
```

☞ **extends** auch für Untertypen von Schnittstellen!

☞ Das ist besser als

```
public static <T> Comparable<T> max(Comparable<T> o1, Comparable<T> o2)
```

Warum?

Typeinschränkung mit `super`

- Mit `super` statt `extends` kann eine **Einschränkung auf Obertypen** statt auf Untertypen erfolgen.
- `<T super O>`
- Damit dürfen für die Typvariable `T` **O oder Obertypen von O** eingesetzt werden.
- Diese Einschränkung wird z.B genutzt, wenn eine mit `T` parametrisierte generische Datenstruktur manipuliert wird (**Kontravarianz**).

Kombinationen von Obertypen

- Soll die Typvariable T zu mehreren Obertypen passen, **lassen sich Kombinationen bilden**.
- Man beachte: Für T kann **nur eine Oberklasse** angegeben werden, da es in Java nur einfache Vererbung bei Klassen gibt.
Weitere Obertypen müssen Schnittstellen sein.
- Beispiel: `<T extends O & I1 & I2 & I3>`
Bedeutung: Für die Typvariable T sind alle Typen erlaubt, die Untertypen der Klasse O und der Schnittstellen I₁, I₂ und I₃ sind (also diese Schnittstellen implementieren).
genauer: T muss von O abgeleitet sein, und I₁, I₂ und I₃ implementieren.

Generische Variablen: Wildcards

Folgendes funktioniert nicht (weil sich Generics nicht kovariant verhalten):

```
class Sportler { ... }
class Fussballer extends Sportler { ... }
class Handballer extends Sportler { ... }
class Biertrinker { ... }
...
ArrayList<Sportler> sportler;
ArrayList<Fussballer> fussballer = new ArrayList<Fussballer>();
ArrayList<Handballer> handballer = new ArrayList<Handballer>();
sportler = fussballer;      // Compiler liefert Fehler!
```

- Es ist jetzt aber möglich, **statt konkreter Typangaben Wildcards** anzugeben und
- diese **mit zusätzlichen Einschränkungen** (`extends`, `super`) zu versehen.

Generische Variablen: Wildcards (2)

Beispiel:

```
ArrayList<? extends Sportler> sportler;  
ArrayList<Fussballer> fussballer = new ArrayList<Fussballer>();  
ArrayList<Handballer> handballer = new ArrayList<Handballer>();  
ArrayList<Biertrinker> biertrinker = new ArrayList<Biertrinker>();  
sportler = fussballer; sportler = handballer;      // OK!  
sportler = biertrinker;                          // Fehler!
```

Generische Variablen: Wildcards (3)

Wildcard mit `extends` liefert uns also Kovarianz: Für

```
public static void gebeSportlerAus(ArrayList<? extends Sportler> sportler) {  
    for (Sportler s : sportler) {  
        s.gibAus();  
    }  
}
```

ist

```
ArrayList<Fussballer> fussballer = new ArrayList<Fussballer>();  
fussballer.add(new Fussballer(...)); ...  
gebeSportlerAus(fussballer);
```

kein Problem mehr.

Generische Variablen: Wildcards (4)

Wildcard mit `super` liefert uns Kontravarianz: Für

```
public static void packEinenFussballerDrauf(Stack<? super Fussballer> stapel) {  
    stapel.push(new Fussballer());  
}
```

ist

```
Stack<Sportler> sportler = new Stack<Sportler>();  
packEinenFussballerDrauf(stapel);
```

kein Problem.

Generische Variablen: Wildcards (5)

- Kovarianz und Kontravarianz können natürlich auch zusammen auftreten.
- Beispiel: Eine Methode, die alle Elemente einer Liste `src` in eine Liste `dest` kopiert:

```
public static <T> void copy(List<? super T> dest, List<? extends T> src) {  
    ...  
}
```

- Kovarianz für die Liste `src`, aus der gelesen wird.
- Kontravarianz für die Liste `dest`, in die geschrieben wird.
- Nutzung:

```
List<Fussballer> fussballer = new ArrayList<Fussballer>();  
List<Fussballer> fussballer2 = new ArrayList<Fussballer>();  
List<Sportler> sportler = new LinkedList<Sportler>();  
List<Biertrinker> biertrinker = new ArrayList<Biertrinker>();
```

```
copy(fussballer2, fussballer);    // OK fuer T=Fussballer
copy(sportler, fussballer);      // OK fuer T=Sportler oder T=Fussballer
copy(fussballer, sportler);      // Fehler
copy(sportler, biertrinker);     // Fehler
copy(biertrinker, sportler);     // Fehler
```

The Get and Put Principle:

Use an *extends* wildcard when you only *get* values out of a structure, use a *super* wildcard when you only *put* values into a structure, and don't use a wildcard when you *both* get and put.

M. Naftalin, P. Wadler, *Java Generics*, O'Reilly, 2006.